



Алексей Михайлу

Проектный менеджер · процессы с нуля

📍 Лимассол, Кипр

✉ Почта

Telegram

in LinkedIn

Portfolio

Проектный менеджер, 7+ лет в IT и digital. Прихожу туда, где процесса ещё нет, и собираю его. В A-Players построил производство с нуля: 10+ продюсеров, 2 менеджера, до 20 подрядчиков и 11 продуктов одновременно. За два месяца выпуск вырос с 527 до 2000+ единиц в месяц. Держу в одном потоке продукт, дизайн, разработку и маркетинг, а руководителю отдаю не статусы, а цифры: сроки, загрузку и себестоимость. Бакалавриат по управлению проектами, магистратура по цифровым коммуникациям.

Опыт работы



A-Players

Дек 2025 — н.в.

AI Generalist · внутренние продукты компании

Перешёл в новый AI-департамент при реструктуризации компании: от производства одного направления к внутренним продуктам, которыми пользуются команды всех продуктов. Начинали вдвоём, сейчас в команде несколько разработчиков.

Обязанности:

- Работаю с внутренними продуктами компании: библиотека материалов Creative Hub, AI-агенты, боты и автоматизации, которыми пользуются команды всех продуктов
- Собираю требования от продуктовых, маркетинговых и производственных команд, своюю их в бэклог и расставляю приоритеты
- Работаю с разработчиками: формулирую задачи, согласую решения и довожу до релиза и поддержки
- Собрал и поддерживаю Slack-ботов для всех активных продуктов: CreaFlow публикует готовую работу в канал продукта сразу после сдачи, отдельные боты выгружают файлы в Figma
- Веду кросс-проектный трекер: все работы по всем продуктам в одной таблице с актуальным статусом
- Перехожу автоматизации с Zapier на внутренние сервисы: снимаю зависимость от внешних подписок и делаю процессы управляемыми
- Участвую в разработке Creative Hub - внутреннего хранилища, которое заменило Google Drive
- Раз в 1-2 месяца проверяю новые модели генерации изображений и видео: одинаковые референсы через 5-6 моделей, сравнение результата и рекомендация, что брать в работу
- Делаю инструменты для смежных команд: например, бот, который собирает отраслевые новости и предлагает сотрудникам темы для постов в LinkedIn

Достижения:

- Расширил зону ответственности: от производства одного направления до внутренних инструментов, которыми пользуются команды всех продуктов
- Участвовал в переводе около 80% производства на AI: выбор моделей, автоматизации и боты доставки. Часть видео собирается без участия дизайнера
- Помог заменить Google Drive внутренним хранилищем с тегами и поиском
- Департамент вырос с двух человек до команды с разработчиками



A-Players

Ноя 2024 — Дек 2025

Проектный менеджер производства · Тимлид

Построил производство с нуля для веб-продуктов и подписочных мобильных приложений: процесс, команда, инструменты и отчётность.

Обязанности:

- Выстроил рабочий процесс в Asana для 10+ продюсеров, 2 менеджеров, до 20 подрядчиков и команд Growth и UA: отдельные борды под дизайн, менеджмент и каждый продукт, связанные автоматизациями
- Работали двухнедельными спринтами: планирование, промежуточный статус, демо и ретроспектива в конце. Внутри спринта держал недельный цикл: в понедельник планирование загрузки, ежедневная проверка статусов на борде, в пятницу разбор сделанного
- Описал путь задачи от идеи до запуска: продюсер формулирует задачу, дизайн или генерация готовит материалы, моушн-дизайнер выпускает финальную версию с субтитрами, готовый файл уходит в запуск. Срок - от 1 дня до недели на сложных задачах
- Распределял задачи по навыкам и текущей загрузке, держал сроки и хранил все результаты в одном месте
- Сделал мастер-шаблоны в After Effects, чтобы новые гипотезы проверялись на всех продуктах без сборки с нуля
- Спроектировал систему итераций в Google Sheets: каждая работа разложена на 5 компонентов, новые варианты собираются из готовых блоков
- Перевёл съёмку UGC с подрядчиков на Fiverr на AI-производство и снизил стоимость
- Собрал и вёл пул до 20 подрядчиков: поиск, отбор, ставки, выплаты
- Онбордил новых подрядчиков: инструкции и шаблоны, разбор первых работ, обратная связь до выхода на нужное качество
- Тестировал новые инструменты генерации по мере выхода (Kling, Veo, Runway, MiniMax, ElevenLabs) и вводил в работу те, что давали нужное качество
- Обучал команду новым инструментам: собирал инструкции и проводил обучение, после чего ими пользовалась вся команда
- Построил трекер себестоимости: закрытые задачи выгружаются из Asana автоматически с часами и ставками, видно стоимость единицы, общий расход и выработку по дням
- Свёл статусы в борды и дашборд, чтобы не собирать лишние встречи: руководство видело загрузку, сроки и себестоимость в реальном времени

Достижения:

- Поднял выпуск почти в 4 раза за два месяца: с 527 работ в декабре 2024 до 2000+ в феврале 2025
- Держал производство параллельно для 11 продуктов
- Заменял ручную отчётность живой картиной: себестоимость, расход и выработка обновляются сами
- Ввёл AI-генерацию в производство поэтапно, по мере того как модели дотягивали до нужного качества



AdQuantum

Дек 2022 — Ноя 2024

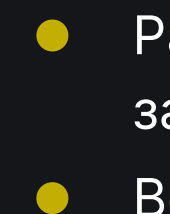
Креативный продюсер · Тимлид проекта

Обязанности:

- Вёл крупный клиентский проект: команда от 5 до 30 дизайнеров одновременно и менеджер проекта
- Планировал объём работ на неделю и распределял задачи по навыкам и загрузке, чтобы не было ни простоев, ни перегруза
- Подбирал исполнителей под задачи проекта и вводил новых подрядчиков в работу
- Ежедневно вёл коммуникацию с подрядчиками: уточнял брифы, снимал блокеры, принимал решения по спорным задачам
- Пересобирав очередь задач при смене приоритетов, двигал сроки и заранее предупреждал заказчиков
- Принимал работы и давал исполнителям обратную связь по качеству и срокам, возвращал в доработку при несоответствии
- Вёл проект от брифа до сдачи, отвечал за качество и соблюдение сроков
- Работал с сейлзами и аккаунт-менеджерами: согласовывал приоритеты, ожидания клиентов и статусы по текущим и будущим проектам
- Оценивал входящие запросы: объём работ, сроки и стоимость, согласовывал оценку с клиентом
- Считал стоимость работ по объёму и ставкам и готовил коммерческие предложения для новых клиентов
- Вёл отчётность по проекту: прогресс, бюджеты, загрузка команды и результат
- Проводил ретроспективы и внедрял изменения по их итогам
- Внедрил AI-инструменты (Stable Diffusion, Midjourney) в работу команды

Достижения:

- Выстроил процессы, которые сократили срок производства и подняли пропускную способность команды
- Наладил взаимодействие с сейлзами, аккаунтами и подрядчиками и убрал простои между этапами
- Результаты работы влияли на возврат инвестиций клиентов и приводили к долгим контрактам
- Выстроил отношения с клиентами и поднял удержание



AdQuantum

Апр 2021 — Дек 2022

Проектный менеджер

Обязанности:

- Распределял задачи по баннерам и видео между дизайнерами с учётом навыков и текущей загрузки
- Вёл очередь задач: у каждого исполнителя был понятный приоритет и срок на день
- Контролировал ход работ и давал обратную связь по качеству и срокам по ходу выполнения
- Проводил приёмку работ на соответствие брендбуку и требованиям проекта
- Находил, подключал и вводил в работу новых подрядчиков и инструменты
- Вёл базу исходных материалов, чтобы проекты шли быстрее
- Отслеживал CTR баннеров и вёл финансовый учёт по проектам и исполнителям
- Работал в Jira, Miro, Figma, Adobe Creative Suite и Blender

Достижения:

- Поднял средний CTR за счёт приёмки работ и разбора результатов кампаний
- Улучшил метрики кампаний за счёт решений на данных
- Выстроил процесс, в котором сдача в срок стала нормой
- Вёл производство материалов для ключевых клиентов



MindShare

Окт 2020 — Апр 2021

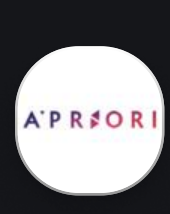
Проектный менеджер

Обязанности:

- Вёл бюджеты и сроки проектов
- Планировал и координировал выпуск цифровых материалов: баннеры, email-кампании, HTML-статьи для сайтов
- Работал с OLV и другими медиаформатами, следил за результатами размещений
- Подключал и вводил в работу внутренних исполнителей и подрядчиков
- Готовил анимационные материалы для соцсетей
- Вёл проектную отчётность и техническую документацию
- Работал в Jira, Confluence, Asana, Figma и Adobe Creative Suite

Достижения:

- Вёл параллельные цифровые проекты для международных клиентов, включая Nestlé и Unilever
- Участвовал в создании кампании для известного бренда
- Поднял эффективность работы за счёт распределения ресурсов и подбора инструментов



Apriori

Апр 2019 — Авг 2020

Проектный менеджер

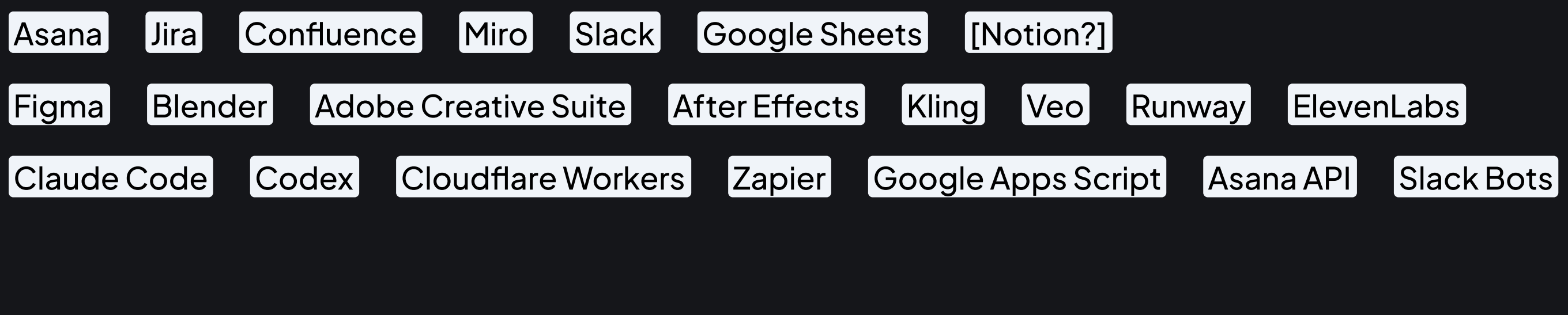
Обязанности:

- Вёл до 15 проектов одновременно: от приёма заказа до сдачи
- Считал стоимость и сроки, согласовывал условия с клиентами
- Писал технические задания и подбирал исполнителей под проекты
- Вёл внутреннюю и внешнюю коммуникацию, включая международных клиентов
- Вёл проектную документацию и данные в CRM
- Выставлял счета и вёл взаиморасчёты
- Работал в SmartCat, Microsoft Office и Adobe

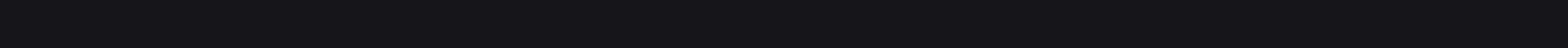
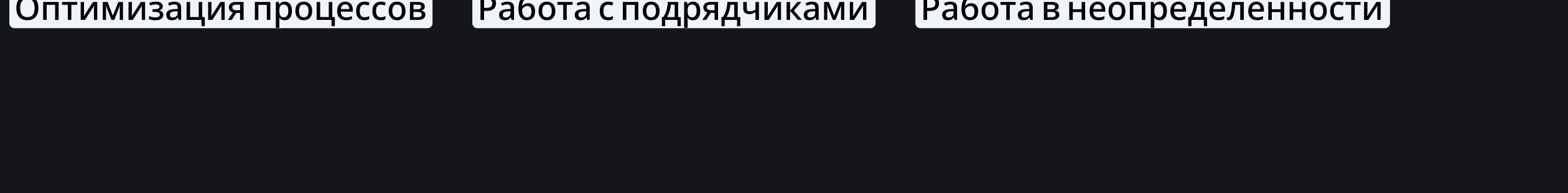
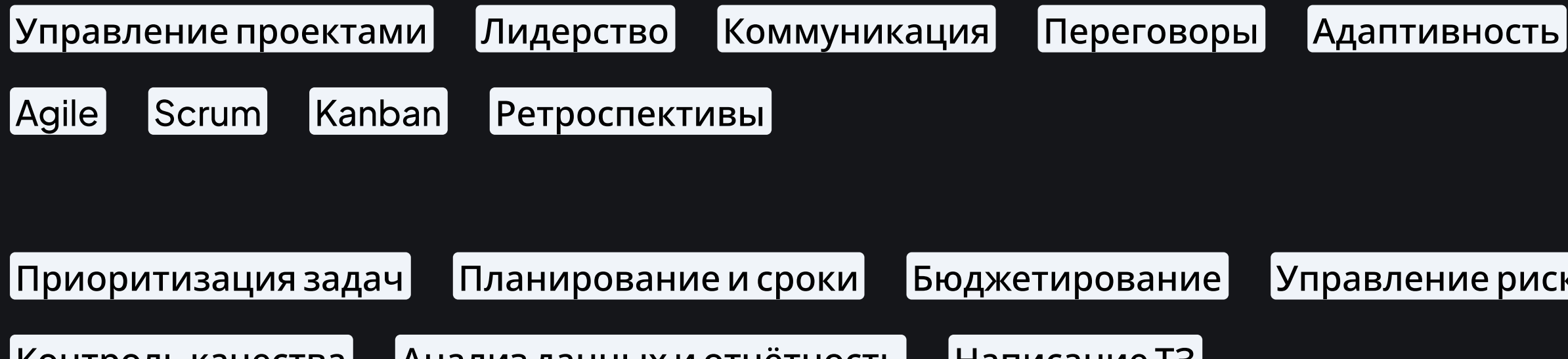
Достижения:

- Принял и вёл ключевой клиентский аккаунт
- Полностью координировал проекты крупной международной фармкомпании
- Держал более 80 проектов в месяц
- Довёл до конца длительный крупный проект, заметно повлиявший на выручку компании

Инструменты



Навыки и качества



Образование

РАНХиГС · Цифровые коммуникации и новые медиа

Сен 2019 — Авг 2021

Магистратура

- Разработка и реализация коммуникационных стратегий под разные платформы и аудитории
- Производство и ведение цифрового контента: текст, видео, мультимедиа
- Продвижение в соцсетях и оценка результата по данным
- Руководство коммуникационными проектами и сдача в срок
- Работа в международной и мультикультурной среде
- Правовые и этические вопросы: защита данных и интеллектуальная собственность

РАНХиГС · Управление проектами

Сен 2015 — Авг 2019

Бакалавриат

- Долгосрочное планирование проектов: роадмап и календарный план
- Выявление, оценка и снижение рисков на всех стадиях проекта
- Контроль исполнения через KPI и инструменты мониторинга
- Управление бюджетом: оценка стоимости, ресурсы, финансовый контроль
- Распределение ресурсов для повышения продуктивности проекта
- Руководство командами: мотивация, распределение задач, разрешение конфликтов
- Современные подходы к управлению проектами, включая Agile и Scrum
- Практика на реальных проектах
- Анализ сложных ситуаций и решения в условиях неопределённости

Языки



Портфолио

Открыть портфолио →